














MASTER EDUCACIÓN DIGITAL

Cuestionario para Playtesters














Asignatura «Diseño y elaboración de materiales didácticos digitales»

Nombre del juego					
Fecha	13 de marzo				
Curso/Grupo	4º ESO A				
Nombre del playtester	Javier, Elena, Andrés y José'				
Diversión	    				
¿Cuál es el grado de diversión de este juego?	Muy divertido	<u>Divertido</u>	No estoy seguro	Algo aburrido	Muy aburrido
Nivel de dificultad	  				
¿Cuál es el grado de dificultad de este juego?	Demasiado fácil	<u>Desafío asumible</u>	Demasiado complicado		
Claridad de la reglas	    				
¿Cuál es el nivel de claridad de las reglas?	Totalmente claras	<u>Bastante claras</u>	No estoy seguro	Poco claras	No se entienden
Aprendizaje	<p>¿Qué pueden aprender tus compañeros de clase con este juego?</p> <p>Cosas importantes de medioambiente, empresas, desigualdad y fake news</p>				
Mejoras	<p>¿Qué cambiarías de este juego?</p> <p>¿Qué le añadirías?</p> <p>Que pudieran jugar más de cuatro grupos</p>				
Fortalezas	<p>¿Qué es lo que más te ha gustado de este juego?</p> <p>Retar a otros equipos</p>				
Debilidades	<p>¿Qué es lo que menos te ha gustado de este juego?</p> <p>Que solo sea una clase</p>				

MASTER EDUCACIÓN DIGITAL

Cuestionario para Playtesters














Asignatura «Diseño y elaboración de materiales didácticos digitales»

Nombre del juego					
Fecha	13 Marzo 2019				
Curso/Grupo	4º ESO A				
Nombre del playtester	Alicia, Sonia, Juan y Miguel				
Diversión ¿Cuál es el grado de diversión de este juego?					
	Muy divertido	Divertido	No estoy seguro	Algo aburrido	Muy aburrido
Nivel de dificultad ¿Cuál es el grado de dificultad de este juego?					
	Demasiado fácil	Desafío asumible	Demasiado complicado		
Claridad de la reglas ¿Cuál es el nivel de claridad de las reglas?					
	Totalmente claras	Bastante claras	No estoy seguro	Poco claras	No se entienden
Aprendizaje ¿Qué pueden aprender tus compañeros de clase con este juego?	Datos curiosos y cosas para ser más conscientes del daño medioambiental y que no te engañen las empresas.				
Mejoras ¿Qué cambiarías de este juego? ¿Qué le añadirías?	Nada, está bien.				
Fortalezas ¿Qué es lo que más te ha gustado de este juego?	Poder robar las banderas a los demás.				
Debilidades ¿Qué es lo que menos te ha gustado de este juego?	las penalizaciones y los turnos sin jugar.				

MASTER EDUCACIÓN DIGITAL

Cuestionario para Playtesters














Asignatura «Diseño y elaboración de materiales didácticos digitales»

Nombre del juego					
Fecha	13/03/19				
Curso/Grupo	4º ESO - A				
Nombre del playtester	José, Marina, Ana, Daniel.				
Diversión ¿Cuál es el grado de diversión de este juego?					
	Muy divertido	<u>Divertido</u>	No estoy seguro	Algo aburrido	Muy aburrido
Nivel de dificultad ¿Cuál es el grado de dificultad de este juego?					
	Demasiado fácil	<u>Desafío asumible</u>	Demasiado complicado		
Claridad de la reglas ¿Cuál es el nivel de claridad de las reglas?					
	Totalmente claras	<u>Bastante claras</u>	No estoy seguro	Poco claras	No se entienden
Aprendizaje ¿Qué pueden aprender tus compañeros de clase con este juego?	Cosas muy curiosas sobre muchos temas.				
Mejoras ¿Qué cambiarías de este juego? ¿Qué le añadirías?	Más comodines para usar más Internet.				
Fortalezas ¿Qué es lo que más te ha gustado de este juego?	Que se juega en equipo con mis compañeros.				
Debilidades ¿Qué es lo que menos te ha gustado de este juego?	El cronómetro porque nos ponía nerviosos.				

MASTER EDUCACIÓN DIGITAL

Cuestionario para Playtesters

Asignatura «Diseño y elaboración de materiales didácticos digitales»

Nombre del juego	
Fecha	13-3-19
Curso/Grupo	4º ESO A
Nombre del playtester	Clara, Sofía, Antonio y Álvaro
Diversión ¿Cuál es el grado de diversión de este juego?	    
	<input checked="" type="radio"/> Muy divertido <input type="radio"/> Divertido <input type="radio"/> No estoy seguro <input type="radio"/> Algo aburrido <input type="radio"/> Muy aburrido
Nivel de dificultad ¿Cuál es el grado de dificultad de este juego?	  
	<input type="radio"/> Demasiado fácil <input checked="" type="radio"/> Desafío asumible <input type="radio"/> Demasiado complicado
Claridad de la reglas ¿Cuál es el nivel de claridad de las reglas?	    
	<input type="radio"/> Totalmente claras <input checked="" type="radio"/> Bastante claras <input type="radio"/> No estoy seguro <input type="radio"/> Poco claras <input type="radio"/> No se entienden
Aprendizaje ¿Qué pueden aprender tus compañeros de clase con este juego?	Medioambiente, Igualdad, Derechos del trabajador y de la empresa,
Mejoras ¿Qué cambiarías de este juego? ¿Qué le añadirías?	Posibilidad de cambiar comodines por tiempo extra para pensar.
Fortalezas ¿Qué es lo que más te ha gustado de este juego?	Que compites para ganar a tus compañeros y no domas clase.
Debilidades ¿Qué es lo que menos te ha gustado de este juego?	Que nos roben las banderas